

TERMOS ADICIONAIS – PIX4Dengine SDK (ATPE)

Termos e Condições Gerais para Clientes da Pix4D

Os presentes Termos Adicionais – PIX4Dengine SDK (os "ATPE") aplicam-se a Si caso tenha adquirido, através de uma Fonte Aprovada, uma Assinatura do Nosso Software PIX4Dengine SDK.

Os ATPE fazem parte integrante e complementam os Termos e Condições Gerais para Clientes da Pix4D (os "Termos Gerais"), na medida em que estabelecem termos e condições específicos aplicáveis à Sua Assinatura do Software PIX4Dengine SDK. Os mesmos também complementam o Contrato de Licença de Utilizador Final da Pix4D (o "EULA"), já que um determinado número de disposições aqui contidas diz respeito ao Seu acesso e/ou utilização do PIX4Dengine SDK.

Salvo definição em contrário no presente documento, os termos em maiúsculas terão o significado estabelecido nos Termos Gerais.

1 GERAL

A Licença da PIX4Dengine SDK é uma Licença de Software de Servidor que lhe concede (e aos Seus Utilizadores Autorizados), mediante o pagamento das taxas estabelecidas nos ATPE ou no Cronograma de Assinatura ou Fatura relevante, o direito de instalar, aceder, usar e operar o PIX4Dengine SDK dentro dos limites do Seu Limite de Consumo.

2 TAXAS

- 2.1 Princípio. A taxa da Licença da PIX4Dengine SDK é calculada em termos de uma determinada quantidade fixa de Unidades (o termo "**Unidades**" significa a métrica usada para calcular o Seu uso do Software, sendo "PGP" ou "Hectares"), correspondente ao Seu Limite de Consumo máximo.
- 2.2 Unidades. Pode comprar uma quantidade inicial de Unidades de um determinado tamanho correspondente ao Seu Limite de Consumo inicial. Pode escolher livremente o tamanho das Unidades que pretende comprar, sabendo que, quanto maior o tamanho das Unidades, maior o custo da Licença, mas menor o preço de uma única Unidade. A taxa de conversão específica na qual diferentes métricas (por exemplo, Hectares vs. PGP) são convertidas em Unidades é determinada pela Pix4D e refletida na Taxa de Consumo total concedida na Sua Fatura ou no Cronograma de Assinatura. Para a compra adicional de Unidades além do Seu Limite de Consumo inicial, consulte a Seção 4.2 abaixo.
- 2.3 Preços. Os preços da PIX4Dengine SDK estão disponíveis mediante solicitação à Nossa equipa de vendas usando o formulário de contato do Website ou por e-mail em sales@pix4d.com.

3 PRAZO DE ASSINATURA DA PIX4D ENGINE SDK

Salvo se acordado por escrito, por Nós, apenas pode assinar a PIX4Dengine SDK por um prazo de assinatura de (i) 12 (doze) meses ou (ii) 36 (trinta e seis) meses (o "**Prazo de Assinatura**"). Se não cancelar a Sua assinatura antes do final do Prazo de Assinatura inicial, a Sua assinatura será renovada automaticamente pelo mesmo prazo que o Seu Prazo de Assinatura inicial (ou seja, 12 (doze) meses ou 36 (trinta e seis) meses) com o mesmo Limite de Consumo inicial e as mesmas condições de preço, e a Sua Assinatura continuará por períodos adicionais, sucessivos e renovados até que a Sua Assinatura seja cancelada.

4 USO E COMPRA AUTOMÁTICA DE UNIDADES

- 4.1 Uso das Unidades. As Suas Unidades devem ser totalmente consumidas durante cada Prazo de Assinatura. Se, no fim do Prazo de Assinatura relevante, não tiver consumido totalmente as Suas Unidades, o saldo de Unidades não utilizadas será perdido e nenhum reembolso será aplicado, mesmo no caso de renovação da Sua Assinatura por um novo Prazo de Assinatura.
- 4.2 Compra automática/Pagamento conforme o uso. Se tiver usado o Seu Limite de Consumo integralmente antes do final do Prazo de Assinatura, o Seu uso contínuo do Software PIX4Dengine SDK envolverá a compra automática de Unidades adicionais com base no Seu consumo real de Unidades através do Seu uso do Software PIX4Dengine SDK (sistema "pagamento conforme o uso"), até ao cancelamento ou renovação do Prazo de Assinatura relevante (as "**Unidades Adicionais**"). A faturação aplicável a tais Unidades Adicionais é previsto na Seção 5.2 abaixo.

5 CONDIÇÕES DE PAGAMENTO

- 5.1 Taxa de Licença. A taxa de Licença da PIX4Dengine SDK, incluindo a parte de Unidades do Prazo de Assinatura, é faturada antecipadamente no início do Prazo de Assinatura relevante.
- 5.2 Unidades Adicionais. As Unidades Adicionais estão sujeitas a um sistema de faturação por níveis com base na Sua Assinatura da PIX4Dengine SDK, cujas taxas e níveis de volume estão definidos na lista de preços da PIX4Dengine SDK disponível de acordo com os termos da Seção 2.3 acima. As Unidades Adicionais são faturadas mensalmente, de acordo com o Seu consumo.

5.3 Condições de pagamento.. Todas as faturas devem ser pagas no prazo de 30 dias a partir da data da fatura relevante.

5.4 Alteração da Assinatura.. É possível alterar a Sua Assinatura da PIX4Dengine SDK após um período de 12 (doze) meses, desde que o Prazo de Assinatura inicialmente contratado tenha sido mais longo, sujeito:

- (a) Ao novo valor da Assinatura em termos de Unidades incluídas no Prazo de Assinatura relevante ser superior ao valor da Assinatura atual; e
- (b) A que o novo Prazo de Assinatura seja de 36 (trinta e seis) meses.

5.5 Rescisão antecipada.. Em caso de não pagamento da taxa pelo Prazo de Assinatura relevante ou por quaisquer Unidades Adicionais, a Pix4D terá o direito de rescindir a Assinatura e suspender o Seu acesso à PIX4Dengine SDK sem aviso prévio.

6 AVALIAÇÃO

O Software PIX4Dengine SDK pode ser-lhe fornecido como uma Versão de Avaliação por um Prazo de Licença limitado de 30 (trinta) dias e é estritamente para avaliação não comercial. Esta Licença destina-se exclusivamente à validação interna da PIX4Dengine SDK e não pode ser usada para testar, ajustar ou comparar qualquer software ou hardware de terceiros.

7 LICENÇA DE TESTE / DESENVOLVIMENTO

O Software PIX4Dengine SDK também pode ser licenciado para Si, a critério da Pix4D, para testar novas atualizações ou correções de bugs, desde que já tenha uma Assinatura válida da PIX4Dengine SDK ("**Licença de Teste**"). O Limite de Consumo para a Licença de Teste é de 10% do volume de produto do mês atual da Sua Assinatura da Pix4Dengine SDK. O prazo da Licença de Teste é de 30 dias. Caso exceda o Limite de Consumo autorizado para a Licença de Teste, as regras para Uso Aumentado estabelecidas na Seção 3.2(b) do EULA serão totalmente aplicáveis à Licença de Teste.

* * *