

追加条件 – PIX4Dengine SDK (ATPE)

PIX4D 顧客向け一般利用規約

本追加条件 – PIX4Dengine SDK (以下「ATPE」)は、お客様が承認されたソースを通じて当社のPIX4Dengine SDKソフトウェアのサブスクリプションを購入された場合に適用されます。

ATPEは、PIX4Dengine SDKソフトウェアのお客様のサブスクリプションに適用される特定の利用規約を規定する限りにおいて、Pix4Dのお客様向け一般利用規約 (以下「一般利用規約」)の不可欠な部分を構成し、これを補完するものです。本契約に含まれる特定の条項が、お客様によるPIX4Dengine SDKへのアクセスおよび/または使用に関連することから、本契約はPix4Dエンドユーザー使用許諾契約 (以下「EULA」)も補完するものです。

本契約に別段の定めがない限り、大文字で始まる用語は、一般利用規約に定める意味で使われているものとします。

1 一般条項

PIX4Dengine SDKライセンスは、ATPEまたは関連するサブスクリプションスケジュールまたは請求書に記載されている料金の支払いに対して、お客様 (およびお客様の許可されたユーザー)に、お客様の消費許容量の範囲内でPIX4Dengine SDKをインストール、アクセス、使用、および操作する権利を付与するサーバーソフトウェアライセンスです。

2 料金

- 2.1 **原則。**PIX4Dengine SDKライセンス料は、お客様の最大消費許容量に相当する一定の固定サイズのユニット数に基づいて計算されます。「ユニット」という用語は、お客様のソフトウェアの使用を計算するために使用されるメトリックを意味し、「PGP」または「ヘクタール」のいずれかです。
- 2.2 **ユニット。**お客様は、最初の消費許容量に対応する一定サイズのユニットの初期数量を購入することができます。購入するユニットのサイズは自由に選択できます。ユニットのサイズが大きいほどライセンスのコストは高くなりますが、1ユニットあたりの価格は低くなります。異なるメトリック (ヘクタールとPGPなど)をユニットに変換する特定の換算率はPix4Dによって決定され、お客様の請求書またはサブスクリプションスケジュールで付与される総消費量割り当てに反映されます。**最初の消費許容量を超えるユニットの追加購入については、以下のセクション4.2を参照してください。**
- 2.3 **価格。**PIX4Dengine SDKの価格は、ウェブサイトのお問い合わせフォームまたは電子メール (sales@pix4d.co)を使用して、当社の営業チームにご依頼いただくことで入手可能です。

3 PIX4D ENGINE SDK サブスクリプション期間

当社が書面で合意しない限り、お客様は、PIX4Dengine SDKを (i) 12 (十二) か月、または (ii) 36 (三十六) か月のいずれかのサブスクリプション期間 (以下「サブスクリプション期間」) でのみサブスクリプション登録することができます。最初のサブスクリプション期間の終了前にサブスクリプションをキャンセルしない場合、サブスクリプションは最初のサブスクリプション期間と同じ期間 (すなわち12 (十二) か月または36 (三十六) か月) で、同じ最初の消費手および価格条件で自動的に更新され、サブスクリプションはキャンセルされるまで追加の連続更新期間継続されます。

4 ユニットの使用と自動購入

- 4.1 **ユニットの使用。**ユニットは、各サブスクリプション期間中に完全に消費される必要があります。該当するサブスクリプション期間の終了時に、ユニットを完全に消費していない場合、未使用のユニットの残高は失効し、新しいサブスクリプション期間のサブスクリプション更新の場合でも、払い戻しは行われません。
- 4.2 **自動購入/従量制。**サブスクリプション期間の終了前に消費許容量をすべて使用した場合、PIX4Dengine SDKソフトウェアの継続使用には、関連するサブスクリプション期間のキャンセルまたは更新まで、PIX4Dengine SDKソフトウェアの使用によるユニットの実際の消費量に基づく追加ユニットの自動購入 (「従量課金制」システム)が含まれます (「追加ユニット」)。かかる追加ユニットに適用される請求については、以下のセクション5.2に記載されています。

5 支払い条件

- 5.1 **ライセンス料。**サブスクリプション期間のユニット部分を含む PIX4Dengine SDK ライセンス料は、関連するサブスクリプション期間の開始時に前払いで請求されます。
- 5.2 **追加ユニット。**追加ユニットは、お客様のPIX4Dengine SDKサブスクリプションに基づく段階的なバケット請求システムの対象となり、その段階の料金とボリュームレベルは、上記セクション2.3の条件に従って入手可能なPIX4Dengine SDKの価格表に定義されています。追加ユニットは、お客様の消費量に応じて毎月請求されます。

- 5.3 支払い条件。すべての請求書は、関連する請求書の日付から30日以内に支払われるものとします。
- 5.4 サブスクリプションの変更。お客様の PIX4Dengine SDK サブスクリプションの変更は、最初にサブスクリプションを契約した期間がそれよりも長い場合に限り、12(十二)か月後に可能です。ただし、次の条件に従うものとします。
- (a) 関連するサブスクリプション期間に含まれるユニットに関する新しいサブスクリプションの価値が、現在のサブスクリプションの価値よりも高いこと、および
 - (b) 新しいサブスクリプション期間が36(三十六)か月であること。
- 5.5 早期終了。関連するサブスクリプション期間または追加ユニットの料金が支払われなかった場合、Pix4Dは、追加の通知なしにサブスクリプションを終了し、PIX4Dengine SDK へのアクセスを停止する権利を有するものとします。

6 トライアル

PIX4Dengine SDKソフトウェアは、30(三十)日間の限定ライセンス期間の試用版(トライアル)としてお客様に提供される場合があります。厳密には非商業的な評価のためのものです。このライセンスは、PIX4Dengine SDKの内部検証のみを目的としており、第三者のソフトウェアまたはハードウェアのテスト、チューニング、またはベンチマークに使用することはできません。

7 テスト/開発ライセンス

Pix4Dの裁量により、お客様がすでに有効なPIX4Dengine SDKサブスクリプションをお持ちの場合、新しいアップデートまたはバグ修正をテストするために、PIX4Dengine SDKソフトウェアのライセンスがお客様に付与される場合があります(「テストライセンス」)。テストライセンスの消費許容量は、お客様のPix4Dengine SDKサブスクリプションの当月の製品ボリュームの10%に制限されます。テストライセンスの期間は30日です。お客様がテストライセンスで許可されている消費許容量を超えた場合、EULAの第3.2項(b)に定められた使用量増加に関する規則がテストライセンスに完全に適用されます。
