

TERMINI AGGIUNTIVI – PIX4Dengine SDK (TAPE)

Termini e condizioni generali per i clienti di Pix4D

I presenti Termini aggiuntivi – PIX4Dengine SDK (i "**TAPE**") si applicano all'Utente nel caso in cui abbia acquistato tramite una Fonte approvata un Abbonamento al Software PIX4Dengine SDK.

I TAPE costituiscono parte integrante e complementare dei Termini e condizioni generali per i clienti di Pix4D (i "**Termini generali**"), nella misura in cui stabiliscono termini e condizioni specifici applicabili all'Abbonamento dell'Utente al Software PIX4Dengine SDK. Completano inoltre il Contratto di licenza con l'utente finale di Pix4D (il "**CLUF**") poiché un certo numero di disposizioni contenute nel presente documento riguardano l'accesso e/o l'utilizzo di PIX4Dengine SDK da parte dell'Utente.

Salvo diversa definizione nel presente documento, i termini con iniziale maiuscola avranno il significato stabilito nei Termini generali.

1 DISPOSIZIONI GENERALI

La Licenza PIX4Dengine SDK è una Licenza Software per Server che concede all'Utente (e ai suoi Utenti autorizzati), a fronte del pagamento delle tariffe stabilite nei TAPE o nel relativo Piano di Abbonamento o Fattura, il diritto di installare, accedere, utilizzare e gestire PIX4Dengine SDK entro i limiti della sua Quota di consumo.

2 CANONI

- 2.1 Principio. Il canone della Licenza PIX4Dengine SDK è calcolato in termini di una determinata quantità fissa di Unità (il termine "**Unità**" indica la metrica utilizzata per calcolare l'utilizzo del Software da parte dell'Utente, che può essere "PGP" o "Ettari"), corrispondente alla Massima quantità di utilizzo dell'Utente.
- 2.2 Unità. È possibile acquistare una quantità iniziale di Unità di una determinata dimensione corrispondente alla propria Quota di consumo iniziale. L'Utente può scegliere liberamente la dimensione delle Unità che desidera acquistare, sapendo che maggiore è la dimensione delle Unità, maggiore è il costo della Licenza, ma minore è il prezzo per una singola Unità. Il rapporto di conversione specifico con cui diverse metriche (ad esempio, Ettari vs. PGP) si convertono in Unità è determinato da Pix4D e si riflette nella Quota di consumo totale concessa sulla Fattura o sul Piano di Abbonamento. Per l'acquisto aggiuntivo di Unità oltre la Quota di consumo iniziale, consultare la Sezione 4.2 di seguito.
- 2.3 Prezzi. I prezzi di PIX4Dengine SDK sono disponibili facendone richiesta al Nostro team di vendita utilizzando il modulo di contatto del Sito web o via e-mail all'indirizzo sales@pix4d.com.

3 DURATA DELL'ABBONAMENTO A PIX4DENGINE SDK

Salvo diverso accordo scritto con Noi, l'Utente può abbonarsi a PIX4Dengine SDK solo per un periodo di abbonamento di (i) 12 (dodici) mesi o (ii) 36 (trentasei) mesi (il "**Periodo di Abbonamento**"). Se non annulla il Suo Abbonamento prima della fine del Periodo di Abbonamento iniziale, l'Abbonamento verrà automaticamente rinnovato per lo stesso periodo del Periodo di Abbonamento iniziale (ovvero 12 (dodici) mesi o 36 (trentasei) mesi) con la stessa Quota di consumo iniziale e le stesse condizioni di prezzo, e l'Abbonamento continuerà per ulteriori periodi rinnovati consecutivi fino a quando l'Abbonamento non verrà annullato.

4 UTILIZZO E ACQUISTO AUTOMATICO DI UNITÀ

- 4.1 Utilizzo delle Unità. Le Unità dell'Utente devono essere completamente consumate durante ciascun Periodo di Abbonamento. Se, alla fine del relativo Periodo di Abbonamento, l'Utente non ha consumato completamente le proprie Unità, il saldo delle Unità inutilizzate verrà perso e non verrà applicato alcun rimborso, anche in caso di rinnovo dell'Abbonamento per un nuovo Periodo di Abbonamento.
- 4.2 Acquisto automatico/Pay-as-you-go. Se l'Utente ha utilizzato interamente la propria Quota di consumo prima della fine del Periodo di Abbonamento, il Suo uso continuato del Software PIX4Dengine SDK comporterà l'acquisto automatico di Unità aggiuntive in base al suo effettivo consumo di Unità attraverso l'uso del Software PIX4Dengine SDK (sistema "pay-as-you-go"), fino alla cancellazione o al rinnovo del relativo Periodo di Abbonamento ("**Unità Aggiuntive**"). La fatturazione applicabile a tali Unità Aggiuntive è indicata nella Sezione 5.2 di seguito.

5 TERMINI DI PAGAMENTO

- 5.1 Canone di licenza. Il Canone di licenza di PIX4Dengine SDK, inclusa la parte relativa alle Unità del Periodo di Abbonamento, viene fatturato in anticipo all'inizio del relativo Periodo di Abbonamento.
- 5.2 Unità Aggiuntive. Le Unità Aggiuntive sono soggette a un sistema di fatturazione a livelli basato sull'Abbonamento a PIX4Dengine SDK, la cui tariffa e il cui volume dei livelli sono definiti nel listino prezzi di PIX4Dengine SDK disponibile secondo i termini della Sezione 2.3 di cui sopra. Le Unità Aggiuntive vengono fatturate mensilmente, in base al consumo da parte dell'Utente.

5.3 Termini di pagamento. Tutte le fatture devono essere pagate entro 30 giorni dalla data della relativa fattura.

5.4 Modifica dell'Abbonamento. Una modifica dell'Abbonamento PIX4Dengine SDK è possibile dopo un periodo di 12 (dodici) mesi, se il Periodo di Abbonamento inizialmente sottoscritto era di durata maggiore, a condizione che:

- (a) Il nuovo valore dell'Abbonamento in termini di Unità incluse nel relativo Periodo di Abbonamento sia superiore al valore dell'Abbonamento corrente; e
- (b) Il nuovo Periodo di Abbonamento sia di 36 (trentasei) mesi.

5.5 Risoluzione anticipata. In caso di mancato pagamento del canone per il relativo Periodo di Abbonamento o per eventuali Unità Aggiuntive, Pix4D avrà il diritto di risolvere l'Abbonamento e sospendere l'accesso dell'Utente a PIX4Dengine SDK senza ulteriore preavviso.

6 PROVA

Il Software PIX4Dengine SDK può essere fornito all'Utente come Versione di prova per un Periodo di Licenza limitato di 30 (trenta) giorni ed è strettamente destinato a una valutazione non commerciale. Questa Licenza è destinata esclusivamente alla convalida interna di PIX4Dengine SDK e non può essere utilizzata per testare, ottimizzare o confrontare software o hardware di terze parti.

7 LICENZA DI TEST / SVILUPPO

Il Software PIX4Dengine SDK può anche essere concesso in licenza all'Utente, a discrezione di Pix4D, per testare nuovi aggiornamenti o correzioni di bug, a condizione che l'Utente disponga già di un Abbonamento PIX4Dengine SDK valido ("**Licenza di Test**"). La Quota di consumo per la Licenza di Test è limitata al 10% del volume di prodotto del mese corrente dell'Abbonamento dell'Utente a Pix4Dengine SDK. La durata della Licenza di Test è di 30 giorni. In caso di superamento della Quota di consumo autorizzata per la Licenza di Test, le regole per l'Uso incrementato di cui alla Sezione 3.2(b) del CLUF saranno pienamente applicabili alla Licenza di Test.

* * *