

ZUSÄTZLICHE BEDINGUNGEN – PIX4Dengine SDK (ATPE)

Allgemeine Geschäftsbedingungen von Pix4D für Kunden

Diese zusätzlichen Bedingungen – PIX4Dengine SDK (die „**ATPE**“) gelten für Sie, falls Sie über eine zugelassene Quelle ein Abonnement für unsere PIX4Dengine SDK Software erworben haben.

Die ATPE sind fester Bestandteil der allgemeinen Geschäftsbedingungen von Pix4D für Kunden (die „**allgemeinen Geschäftsbedingungen**“) und ergänzen diese, soweit sie spezifische Bedingungen festlegen, die für Ihr Abonnement der PIX4Dengine SDK Software gelten. Sie ergänzen zudem den Pix4D-Endbenutzer-Lizenzvertrag (den „**EULA**“), da eine bestimmte Anzahl der hierin enthaltenen Bestimmungen den Zugriff auf und/oder die Nutzung von PIX4Dengine SDK durch Sie betreffen.

Sofern hierin nicht anders definiert, haben in der englischen Fassung groß geschriebene Begriffe die in den allgemeinen Geschäftsbedingungen festgelegte Bedeutung.

1 ALLGEMEINES

Die PIX4Dengine SDK Lizenz ist eine Server Software Lizenz, die Ihnen (und Ihren autorisierten Benutzern) gegen Zahlung der in den ATPE oder im entsprechenden Abonnementplan oder in der entsprechenden Rechnung festgelegten Gebühren das Recht einräumt, PIX4Dengine SDK im Rahmen Ihres Nutzungsvolumens zu installieren, darauf zuzugreifen, es zu nutzen und zu betreiben.

2 GEBÜHREN

- 2.1 Grundsatz. Die PIX4Dengine SDK Lizenzgebühr wird anhand einer bestimmten festgelegten Anzahl von Einheiten berechnet (der Begriff „**Einheiten**“ bezeichnet die Kennzahl, die zur Berechnung Ihrer Nutzung der Software verwendet wird, entweder „PGP“ oder „Hektar“), was Ihrem maximalen Nutzungsvolumen entspricht.
- 2.2 Einheiten. Sie können eine anfängliche Anzahl von Einheiten einer bestimmten Größe erwerben, die Ihrem anfänglichen Nutzungsvolumen entspricht. Sie können die Größe der Einheiten, die Sie erwerben möchten, frei wählen. Dabei gilt: Je größer die Einheiten sind, desto höher sind die Kosten für die Lizenz, aber desto niedriger ist der Preis für eine einzelne Einheit. Das spezifische Umrechnungsverhältnis, mit dem verschiedene Kennzahlen (z. B. Hektar vs. PGP) in Einheiten umgerechnet werden, wird von Pix4D festgelegt und spiegelt sich im gesamten Verbrauchsvolumen wider, das auf Ihrer Rechnung oder in Ihrem Abonnementplan angegeben ist. Informationen zum zusätzlichen Kauf von Einheiten, die über Ihr anfängliches Verbrauchsvolumen hinausgehen, finden Sie in Abschnitt 4.2 unten.
- 2.3 Preise. Die Preise für PIX4Dengine SDK erhalten Sie auf Anfrage bei unserem Vertriebsteam über das Kontaktformular auf der Website oder per E-Mail an sales@pix4d.com.

3 ABONNEMENTLAUFZEIT FÜR PIX4D ENGINE SDK

Sofern nicht schriftlich von uns vereinbart, können Sie PIX4Dengine SDK nur für eine Abonnementlaufzeit von entweder (i) 12 (zwölf) Monaten oder (ii) 36 (sechsenddreißig) Monaten (die „**Abonnementlaufzeit**“) abonnieren. Wenn Sie Ihr Abonnement nicht vor Ablauf der ursprünglichen Abonnementlaufzeit kündigen, wird Ihr Abonnement automatisch um die gleiche Laufzeit wie Ihre ursprüngliche Abonnementlaufzeit (d. h. 12 (zwölf) Monate oder 36 (sechsenddreißig) Monate) mit demselben anfänglichen Verbrauchsvolumen und denselben Preisbedingungen verlängert. Ihr Abonnement wird dann für weitere, aufeinanderfolgende Verlängerungszeiträume fortgesetzt, bis Ihr Abonnement gekündigt wird.

4 VERWENDUNG UND AUTOMATISCHER KAUF VON EINHEITEN

- 4.1 Nutzung der Einheiten. Ihre Einheiten sollten während jeder Abonnementlaufzeit vollständig verbraucht werden. Wenn Sie am Ende der jeweiligen Abonnementlaufzeit Ihre Einheiten nicht vollständig verbraucht haben, verfällt der Saldo der nicht verbrauchten Einheiten und es erfolgt keine Rückerstattung, auch nicht im Falle einer Verlängerung Ihres Abonnements um eine neue Abonnementlaufzeit.
- 4.2 Automatischer Kauf/Pay-as-you-go. Wenn Sie Ihr Verbrauchsvolumen vor Ablauf der Abonnementlaufzeit vollständig aufgebraucht haben, umfasst Ihre fortgesetzte Nutzung der PIX4Dengine SDK Software den automatischen Kauf zusätzlicher Einheiten auf der Grundlage Ihres tatsächlichen Verbrauchs von Einheiten durch Ihre Nutzung der PIX4Dengine SDK Software („Pay-as-you-go“-System) bis zur Kündigung oder Verlängerung der jeweiligen Abonnementlaufzeit (die „**zusätzlichen Einheiten**“). Die für solche zusätzlichen Einheiten geltende Rechnungsstellung ist in Abschnitt 5.2 unten dargelegt.

5 ZAHLUNGSBEDINGUNGEN

- 5.1 Lizenzgebühr. Die PIX4Dengine SDK Lizenzgebühr, einschließlich des Teils der Einheiten, der Teil der Abonnementlaufzeit ist, wird zu Beginn der jeweiligen Abonnementlaufzeit im Voraus in Rechnung gestellt.
- 5.2 Zusätzliche Einheiten. Zusätzliche Einheiten unterliegen einem gestaffelten Abrechnungssystem nach Kategorien, das auf Ihrem PIX4Dengine SDK Abonnement basiert. Die Preise und Volumina der Stufen sind in der Preisliste für PIX4Dengine SDK definiert, die gemäß den Bestimmungen in Abschnitt 2.3 oben verfügbar ist. Zusätzliche Einheiten werden monatlich entsprechend Ihrem Verbrauch in Rechnung gestellt.

5.3 Zahlungsbedingungen. Alle Rechnungen sind innerhalb von 30 Tagen ab dem Datum der jeweiligen Rechnung zu bezahlen.

5.4 Änderung des Abonnements. Eine Änderung Ihres PIX4Dengine SDK Abonnements ist nach einem Zeitraum von 12 (zwölf) Monaten möglich, sofern die ursprünglich abgeschlossene Abonnementlaufzeit länger war, vorbehaltlich der folgenden Bedingungen:

- (a) Der neue Abonnementwert in Bezug auf die in der entsprechenden Abonnementlaufzeit enthaltenen Einheiten ist höher als der aktuelle Abonnementwert; und
- (b) Die neue Abonnementlaufzeit beträgt 36 (sechsenddreißig) Monate.

5.5 Vorzeitige Kündigung. Im Falle der Nichtzahlung der Gebühr für die entsprechende Abonnementlaufzeit oder für zusätzliche Einheiten hat Pix4D das Recht, das Abonnement zu kündigen und Ihren Zugang zu PIX4Dengine SDK ohne weitere Mitteilung zu sperren.

6 TESTVERSION

Die PIX4Dengine SDK Software kann Ihnen als Testversion für eine begrenzte Lizenzlaufzeit von 30 (dreißig) Tagen zur Verfügung gestellt werden und dient ausschließlich der nichtkommerziellen Evaluierung. Diese Lizenz ist ausschließlich für die interne Validierung von PIX4Dengine SDK bestimmt. Sie darf nicht zum Testen, Optimieren oder Benchmarking von Software oder Hardware von Drittanbietern verwendet werden.

7 TEST-/ENTWICKLUNGSLIZENZ

Die PIX4Dengine SDK Software kann Ihnen nach Ermessen von Pix4D auch lizenziert werden, um neue Updates oder Fehlerbehebungen zu testen, sofern Sie bereits über ein gültiges PIX4Dengine SDK Abonnement verfügen („**Testlizenz**“). Das Verbrauchsvolumen für die Testlizenz ist auf 10 % des Produktvolumens Ihres Pix4Dengine SDK Abonnements im laufenden Monat begrenzt. Die Laufzeit der Testlizenz beträgt 30 Tage. Sollten Sie das für die Testlizenz genehmigte Verbrauchsvolumen überschreiten, gelten die in Abschnitt 3.2(b) EULA festgelegten Regeln für die erhöhte Nutzung in vollem Umfang für die Testlizenz.

* * *